

Find vej gennem labyrinten ved at følge de ulige tal.

Du må kun bevæge dig op, ned, til højre og til venstre - ikke på skrå.  
 Start ved pilen i øverste venstre hjørne og slut ved pilen i nederste højre hjørne.



11	13	23	78	42	24	28	52	94	66	60	72	12	64	44	46
64	86	25	86	66	30	72	98	20	20	94	64	22	54	72	76
54	52	27	33	39	98	80	58	34	98	70	38	92	54	14	60
72	30	38	12	41	28	72	78	48	72	60	10	14	72	92	76
70	88	78	46	43	82	62	16	36	30	90	34	42	26	72	96
38	96	94	34	45	94	36	98	12	46	22	28	66	44	54	94
24	60	46	76	47	80	56	74	61	77	83	89	19	21	30	26
66	98	48	96	49	38	22	14	63	24	40	66	10	23	14	74
62	15	29	35	51	36	72	36	65	79	85	91	70	25	76	20
66	17	36	44	38	18	76	28	56	70	70	93	28	27	35	41
54	19	84	52	16	66	24	70	22	62	98	95	74	12	38	43
90	21	31	37	53	55	57	59	67	36	28	97	82	52	78	45
26	52	54	30	70	86	76	42	69	74	54	11	26	29	37	47
42	92	82	14	66	60	86	52	71	76	44	13	74	31	48	80
48	36	66	50	74	52	72	42	73	22	30	15	82	33	39	49
14	28	48	78	28	74	40	14	75	81	87	17	98	32	66	51




---



---



---



---



---

Find vej gennem labyrinten ved at følge de ulige tal.

Du må kun bevæge dig op, ned, til højre og til venstre - ikke på skrå.

Start ved pilen i øverste venstre hjørne og slut ved pilen i nederste højre hjørne.



11	13	23	78	42	24	28	52	94	66	60	72	12	64	44	46
64	86	25	86	66	30	72	98	20	20	94	64	22	54	72	76
54	52	27	33	39	98	80	58	34	98	70	38	92	54	14	60
72	30	38	12	41	28	72	78	48	72	60	10	14	72	92	76
70	88	78	46	43	82	62	16	36	30	90	34	42	26	72	96
38	96	94	34	45	94	36	98	12	46	22	28	66	44	54	94
24	60	46	76	47	80	56	74	61	77	83	89	19	21	30	26
66	98	48	96	49	38	22	14	63	24	40	66	10	23	14	74
62	15	29	35	51	36	72	36	65	79	85	91	70	25	76	20
66	17	36	44	38	18	76	28	56	70	70	93	28	27	35	41
54	19	84	52	16	66	24	70	22	62	98	95	74	12	38	43
90	21	31	37	53	55	57	59	67	36	28	97	82	52	78	45
26	52	54	30	70	86	76	42	69	74	54	11	26	29	37	47
42	92	82	14	66	60	86	52	71	76	44	13	74	31	48	80
48	36	66	50	74	52	72	42	73	22	30	15	82	33	39	49
14	28	48	78	28	74	40	14	75	81	87	17	98	32	66	51




---



---



---



---



---